Le "Conseil d'enfant" (Minots et/ou D'jeunes)

Le Conseil d'enfant permet d'instaurer un temps de discussion où la parole est libre. L'enfant peut ainsi participer à l'organisation de ses journées d'accueil.

BUT(S) : positionner l'enfant en tant que scénariste et futur acteur des journées d'animations en développant sa liberté d'expression et sa capacité d'initiatives.

UN CONSEIL D'ENFANT S'ORGANISE : - PAR MOIS (PERIODE SCOLAIRE)
- PAR SEMAINE (PERIODE DE VACANCES)

DURE MAXIMALE : 30'

: MATIN :

DEROULEMENT :

- **Présentation : - Les acteurs (enfants & animateurs) => "JEU"**
  - Le thème (sensibilisation – personnages – etc.)
- **Former 2 groupes ou plus : Choix des activités**
  - lister les propositions d'activités et de sorties (sans dates)
  - ajouter et/ou supprimer des activités proposées sur le planning
- **Groupe réuni détermine les changements à effectuer**
  => SANS FIXER DE DATES (conserver la liste des activités choisies)

: APRES – MIDI :

PENDANT LE TEMPS CALME

LES REGLES DE VIE : - Elles doivent être affichées et visibles de tous ;
- Elles sont à établir avec tous les enfants sous forme de jeux (expression, extérieur, intérieur, etc.), mises en situation …

BOÎTES A IDEES

"LE FORUM ": temps de discussion où la parole est libre pour aborder librement des sujets variés, régler des conflits, régulation de situations, etc.

"LES ENFANTS ANIMENT EUX-MEMES"le Conseil d'enfants (1 animateur – 2 régulateurs – 1 script)

A.L.S.H. Fabulos Drolles